

ANNO	COMPETENZA	OBIETTIVO														
PRIMO ANNO	Navigare, Ricercare e Filtrare l'informazione	1. Navigare in rete senza perdere di vista l'oggetto della propria ricerca [1.1]	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	SCIENZE NATURALI	INGLESE	IRC	DIRITTO ED ECONOMIA							ARTE	
	Gestire la propria identità on line Proteggere i dati personali	2. Gestire in modo appropriato l'account istituzionale e la casella e-mail forniti dalla scuola [2.6 - 4.2]		SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	SCIENZE NATURALI		IRC		SCIENZE UMANE	LETTERE	MATEMATICA E FISICA				ARTE	
	Interagire attraverso le tecnologie Partecipare ad iniziative di cittadinanza on line	3. Consultare regolarmente il registro elettronico [2.1 - 2.3]	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE		INGLESE			SCIENZE UMANE	LETTERE	MATEMATICA E FISICA				ARTE	
	Proteggere i dati personali	4. Riconoscere violazioni della privacy, segnalandoli a un adulto di riferimento [4.2]	AREA MUSICALE		SCIENZE NATURALI		IRC	DIRITTO ED ECONOMIA								
	Risolvere problemi tecnici	5. Saper chiedere aiuto a un compagno o all'insegnante in caso di difficoltà operative [5.1]	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE		INGLESE		DIRITTO ED ECONOMIA			MATEMATICA E FISICA					
SECONDO ANNO	Navigare, Ricercare e Filtrare l'informazione	1. Individuare parole chiave e criteri per la ricerca e la selezione di informazioni relative a uno specifico tema [1.1]		SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	SCIENZE NATURALI		IRC	DIRITTO ED ECONOMIA	SCIENZE UMANE	LETTERE						
	Valutare l'informazione	2. Riconoscere i temi fondamentali di un documento [1.2]	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE				DIRITTO ED ECONOMIA	SCIENZE UMANE	LETTERE						
	Archiviare e rintracciare l'informazione	3. Salvare materiali digitali reperiti in rete sul proprio dispositivo [1.3]	AREA MUSICALE			INGLESE			SCIENZE UMANE		MATEMATICA E FISICA				ARTE	
	Archiviare e rintracciare l'informazione	4. Organizzare i materiali digitali in cartelle [1.3]		SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE		INGLESE			SCIENZE UMANE		MATEMATICA E FISICA					
TERZO ANNO	Valutare l'informazione	1. Analizzare un documento multimediale per individuare informazioni necessarie e/o superflue [1.2]		SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE		INGLESE				LETTERE						
	Valutare l'informazione Interagire attraverso le tecnologie	2. Riconoscere l'utilità degli strumenti multimediali come risorse formative [1.2 - 2.1]	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE											ARTE	
	Condividere informazioni e contenuti	3. Caricare e condividere materiali tramite varie piattaforme [2.2]				INGLESE			SCIENZE UMANE	LETTERE	MATEMATICA E FISICA	FILOSOFIA			ARTE	
	Condividere informazioni e contenuti	4. Inviare messaggi e-mail con allegati [2.2]				INGLESE	IRC		SCIENZE UMANE						ARTE	
	Collaborare attraverso canali digitali Possedere competenze di Netiquette	5. Rispettare le regole della Netiquette durante la navigazione e l'interazione	AREA MUSICALE		SCIENZE NATURALI		IRC									
QUARTO ANNO	Interagire attraverso le tecnologie Partecipare ad iniziative di cittadinanza on line	1. Interagire con l'istituzione scolastica tramite il registro elettronico [2.1 - 2.3]				INGLESE			SCIENZE UMANE						ARTE	
	Sviluppare contenuti Integrare e rielaborare contenuti	2. Affrontare la produzione di una semplice presentazione multimediale [3.1 - 3.2]	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE		INGLESE			SCIENZE UMANE		MATEMATICA E FISICA	FILOSOFIA			ARTE	
	Integrare e rielaborare contenuti	3. Sintetizzare efficacemente i contenuti provenienti da più fonti [3.2]	AREA MUSICALE		SCIENZE NATURALI		IRC			LETTERE			FILOSOFIA		ARTE	
	Condividere informazioni e contenuti	4. Presentare un lavoro digitale con competenza e sicurezza [2.2]		SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE			IRC			LETTERE			FILOSOFIA		ARTE	
	Archiviare e rintracciare l'informazione Identificare bisogni e risposte tecnologiche	5. Riflettere sull'opportunità di mantenere copie di backup dei propri documenti [1.3 - 5.2]	AREA MUSICALE						SCIENZE UMANE							
	Partecipare ad iniziative di cittadinanza on line Proteggere i dati personali Collaborare attraverso canali digitali	6. Avviare una riflessione su potenzialità e problemi correlati all'uso di social network [2.3 - 2.4 - 4.2]	AREA MUSICALE		SCIENZE NATURALI		IRC			SCIENZE UMANE						ARTE
	Valutare l'informazione	1. Riflettere su come linguaggi e tecniche utilizzati dai mass media possano influenzare e direzionare le decisioni individuali [1.2]	AREA MUSICALE				INGLESE	IRC		SCIENZE UMANE	LETTERE			FILOSOFIA		ARTE
QUINTO ANNO	Valutare l'informazione Integrare e rielaborare contenuti	2. Utilizzare consapevolmente gli strumenti multimediali per ampliare le proprie conoscenze [1.2 - 3.2]	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	SCIENZE NATURALI				SCIENZE UMANE					FILOSOFIA		ARTE
	Identificare bisogni e risposte tecnologiche	3. Scegliere il linguaggio multimediale più adatto al contesto e alla consegna richiesta [5.2]			SCIENZE NATURALI						MATEMATICA E FISICA	FILOSOFIA			ARTE	
	Integrare e rielaborare contenuti	4. Trasformare, adattare e combinare contenuti esistenti per produrre un contenuto originale [3.2]	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	SCIENZE NATURALI										ARTE	
	Proteggere la propria salute	5. Riconoscere i principali pericoli per la salute derivanti dall'uso improprio dei dispositivi digitali [4.3]	AREA MUSICALE				INGLESE			SCIENZE UMANE		MATEMATICA E FISICA				
	METODOLOGIE		1- Produzione digitale di un testo	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	SCIENZE NATURALI		IRC		SCIENZE UMANE	LETTERE			FILOSOFIA		ARTE
		2 - Produzione di presentazioni digitali a supporto di un'esposizione	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	SCIENZE NATURALI	INGLESE			SCIENZE UMANE	LETTERE	MATEMATICA E FISICA	FILOSOFIA			ARTE	
		3 - Creazione di mappe concettuali	AREA MUSICALE		SCIENZE NATURALI	INGLESE	IRC		SCIENZE UMANE						FILOSOFIA	
		4 - Uso di dizionari digitali														
		5 - Fruizione di video didattici in rete	AREA MUSICALE	SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	SCIENZE NATURALI	INGLESE	IRC	DIRITTO ED ECONOMIA				MATEMATICA E FISICA	FILOSOFIA		ARTE	
		6- Verifica/autoverifica tramite test a risposta multipla, vero/falso, ecc.		SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	SCIENZE NATURALI	INGLESE	IRC	DIRITTO ED ECONOMIA							FILOSOFIA	
		7 - Utilizzo di strumenti per la raccolta dei dati e la loro elaborazione														
		8 - Creazione di ipertesti con inserimento immagini, filmati, tabelle			SCIENZE NATURALI			IRC	DIRITTO ED ECONOMIA	SCIENZE UMANE					FILOSOFIA	ARTE